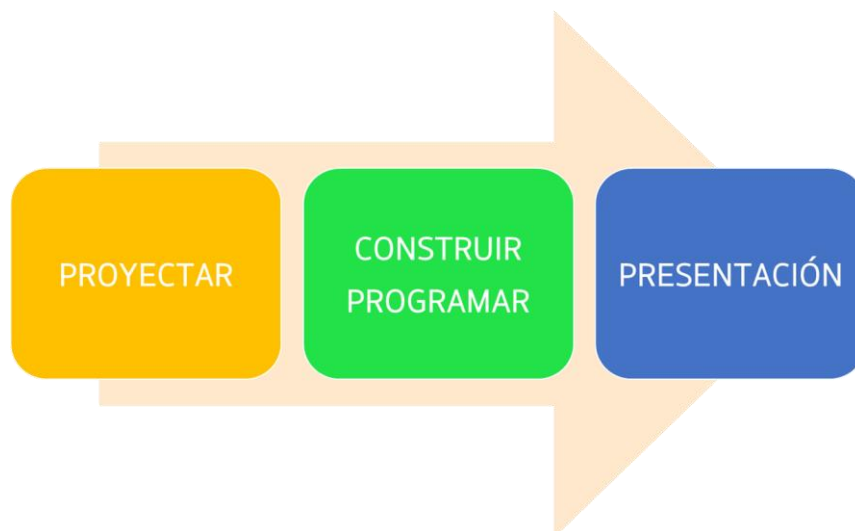


Estimadas familias.

Ya estamos en el tercer y último trimestre y nos gustaría informaros de cómo vamos a enfocar la actividad de robótica educativa. Este tramo final comprenderá la realización de un proyecto estructurado en la metodología **Design Thinking** dirigido a la resolución de problemas de una manera activa y creativa. **Simplificaremos** las 5 fases del **Design Thinking** a 3 para su uso con escolares de primaria: **Proyectar** (diseño de la idea) y **Construcción + Programación**; Culminando en una fase de **Presentación** para fomentar las habilidades de comunicación entre los alumnos y alumnas.

EL CAMINO DE LA TECNOLOGÍA:



PROYECTAR

Rockbotic está totalmente comprometida en concienciar y contribuir, a través de la enseñanza, en la consecución de los 17 **Objetivos de Desarrollo Sostenible** que propone la **ONU**. Por tanto, los temas y objetivos sobre los que vamos a indagar este tercer trimestre son:

MUJERES EN LA TECNOLOGÍA:



Mediante ejemplos, los alumnos y alumnas aprenderán sobre los distintos personajes femeninos que han influido en el mundo de la tecnología. Profundizarán sobre esos inventos y su funcionalidad, creando, emulando y proponiendo prototipos nuevos.

LA BIODIVERSIDAD



Los alumnos y alumnas aprenderán sobre la problemática que existe en los distintos ecosistemas marinos y terrestres y propondrán proyectos destinados a solventar el impacto negativo que provoca la contaminación, la extinción de las especies... o cualquier otro tema que les preocupe. El límite es su imaginación.

De cada uno de estos temas propuestos se pueden entresacar investigaciones como por ejemplo: *el invento del limpia parabrisas ideado por una mujer, etc.*

CONSTRUIR Y PROGRAMAR:

En este punto nos valdremos de herramientas que ya han utilizado en este curso como puede ser **Tinkercad**, **XYZ**, **Legó Designing** o cualquier instrumento de diseño 3D.



Realizaremos una construcción con **Legó WeDo**. En el caso de los proyectos interactivos, la construcción la haremos con **Scratch** o **Kodu**.

COMPARTIR (PRESENTACIÓN):

Los alumnos expondrán su proyecto a sus compañeros, entre ellos realizarán preguntas y aportarán opiniones e ideas, para que cada grupo pueda mejorar su trabajo antes de la exposición de cara a las familias.